



1. Übung Softwaretechnik

Prozessmodelle

Abgabe: 04.11.2005 12:00 Uhr

1 Extreme Programming vs. Wasserfallmodell (30 Punkte)

Sie arbeiten als Projektleiter in einem mittelständischen Softwareunternehmen. Ein externer Auftraggeber hat ihrem Unternehmen den Auftrag erteilt, einen Messenger für das firmeneigene Intranet zu entwickeln. Aus Sicherheitsgründen soll die Kommunikation über einen zentralen Server abgewickelt werden. Ihr Auftraggeber möchte weiterhin, dass Anmeldedaten zentral verwaltet und sicher abgelegt werden. Ihr Vorgesetzter ist auf die Idee gekommen, für dieses Projekt anstelle des bisher verwendeten Vorgehens nach dem Wasserfallmodell Extreme Programming einzusetzen. Da er nur einen groben Einblick in das Thema hat, bittet er Sie um eine genauere Beurteilung.

Schreiben Sie eine dialektische Erörterung über den Einsatz von Extreme Programming im Vergleich zum Vorgehen nach dem Wasserfallmodell für die vorliegende Situation. Wägen Sie die Vor- und Nachteile ab und versuchen Sie, den Erfolg von Extreme Programming anhand von online verfügbaren Erfahrungsberichten zu belegen. Als Einstieg für ihre Recherche können Sie folgende Ressourcen verwenden:

- Agile Software Development Portal der North Carolina State University (<http://agile.csc.ncsu.edu/xp.htm>)
- Portland Pattern Repository (<http://www.c2.com>)
- Kent Beck: "Extreme Programming Explained: Embrace Change" (Semesterapparat)
- Arie van Deursen: "Program Comprehension Risks and Opportunities in Extreme Programming" (<http://homepages.cwi.nl/~arie/papers/xpu/xpu.pdf>)

Ihr Aufsatz soll eine Länge von 1000 Wörtern (ca. 1 DIN A4 Seite) nicht überschreiten. Achten Sie auf eine ordentliche Struktur und eine logische Argumentation.

Abgabe

Bilden Sie Teams aus je zwei Studenten, erarbeiten Sie die Lösung *gemeinsam* und reichen Sie *eine Lösung pro Team* ein. Zur Abgabe schicken Sie ihre Lösung bitte als *plain text* bis spätestens Freitag den 04.11. 12:00 Uhr *im Anhang* einer Mail mit dem Betreff *Exercise 1.1* an <se0506@st.cs.uni-sb.de>. Der Text ihrer Mail muss Namen und Matrikelnummer der Teammitglieder enthalten.

Fragen?

Bei Fragen wenden Sie sich an Valentin Dallmeier <dallmeier@st.cs.uni-sb.de> oder Silvia Breu <breu@st.cs.uni-sb.de>.

Mailing List

Es gibt eine Mailing List zur Vorlesung unter der Adresse (<softeng@st.cs.uni-sb.de>). Zur Eintragung eine Mail an <dallmeier@st.cs.uni-sb.de> schicken.