Graphische Oberflächen

Andreas Zeller

1

Online-Anmeldung

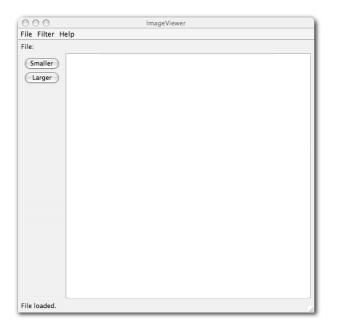
- · Ab dem Sommersemester 2007
- Internetadresse: https://www.lsf.uni-saarland.de/
- Muss ausschließlich verwendet werden und ist verbindlich
- · An.- u. Abmeldung auf gleiche Art und Weise
- · Weitere Auskünfte erteilt das Prüfungsamt





(Wiederholung vom Dienstag) • Abstrakte Methoden Statischer Typ • Dynamischer Typ Abstrakte Klassen Überschreiben • Abstrakte Subklassen Methoden-Polymorphie • Mehrfach-Vererbung • toString() Interfaces • protected • Exception Tutoren nutzen I Woche nach Projektbeginn: • Arbeitsplan und bisherigen Code vorlegen • Wann wird welche Klasse fertig? Nach Projektende: Code vorlegen und erklären 5 Graphische Oberflächen Andreas Zeller

Konzepte

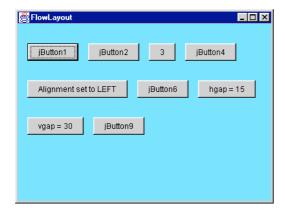




Demo: ImageViewer

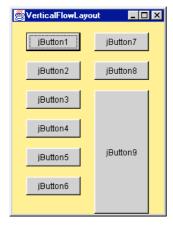
7	
0	
_8	

FlowLayout



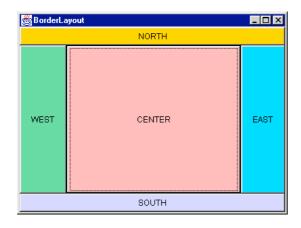
10

VerticalFlowLayout



11

BorderLayout



GridLayout

GridLayout □□				
jButton1	jButton7	jButton6		
jButton5	jButton4	jButton3		
jButton2				

3			

Konzepte

. (0112		
a	B. 1 16	
• GUI	Bildformate	
Swing	 Menüzeile, Menü 	
 Komponenten 	 Inhaltsfläche 	
• Layout	• Event-Listener	
Ereignisse	Modaler Dialog	
Ereignisverarbeitung	Anonyme innere Klassen	